

# ÍGY KEZDJ NEKI

1. BESZÉLJ A BARÁTAIDDAL ÉS SZERVEZZ CSAPATOT
2. LÁTOGASSATOK EL A [WWW.TOLNAESPORT.HU](http://WWW.TOLNAESPORT.HU) WEBOLDALRA
3. VÁLASSZÁTKI KI A JÁTÉKOT VAGY JÁTÉKOKAT, AMIKBEN VERSENYEZNI SZERETNÉTEK
4. REGISZTRÁLJATOK A VERSENYPLATFORMON ÉS HOZZÁTK LÉTRÉ A CSAPATOT
5. NEVEZZETEK BE A VERSENYRE
6. CSATLAKOZZÁTK FEL [DISCORD](#) SZERVERÜNKRE A FRISS HÍREKÉRT
7. A VERSENY KEZDETE ELŐTT ERŐSÍTSETK MEG A RÉSZVÉTELETEKET ÉS GYŐZZETEK LE MINDENKIT



REGISZTRÁLD AZ ÉRDEKLŐDÉSED  
[TOLNAESPORT.HU/#NEVEZES](http://TOLNAESPORT.HU/#NEVEZES)

REGISZTRÁLJ EGY FANTASZTIKUS  
MEGYEI ESPORT VERSENYRE AZ  
ISKOLÁDDAL!

LÉPJ VELÜNK KAPCSOLATBA:  
[hello@tolnaesport.hu](mailto:hello@tolnaesport.hu)

**Vörös Levente:** Főszervező  
Tel.: +36 30 881 9299

Email: [voros.levente@tolnaesport.hu](mailto:voros.levente@tolnaesport.hu)



# MI AZ A TOLNA MEGYEI ESPORT KUPA?

A Tolna Megyei Esport Kupa a versenyszerű videójátékok bajnoksága a középiskolák 14 év feletti tanulóinak szerte Tolna megyében. Ez egy online játékverseny, amely lehetővé teszi a diákok számára hogy képviseljék iskolájukat megyei szinten a iskolán kívüli tevékenységben is.

Ez egy tanórákon kívüli csapatalapú tevékenység amely szélesebb demográfiai csoportot von majd be: a fiatalokat. Az is bebizonyosodott, hogy a vezetés és kommunikációs készség, kognitív képesség, a „STEM” tantárgyakkal való erős kapcsolat és a digitális készségek fejlesztését segíti elő.

Az esport szórakoztató és izgalmas tevékenység és továbbra is jellemfejlesztést biztosít a verseny ott, ahol a hagyományos módszerek nem tudnak. Hozzáférhető, nyitott és befogadó mindenkinek, fizikai képességtől, életkortól vagy nemtől függetlenül és helyet biztosít azoknak a tanulóknak, akik nem feltétlenül tagjai versenyképes csapatalapú kluboknak.



# MIÉRT ÉRDEMES RÉSZT VENNI?

- Elősegíti a jellemfejlődést, beleértve: vezetés, csapatmunka, kommunikáció, szociális készségek, rugalmasság
- Növekvő az elkötelezettség a fiatalok demográfiai mintája alapján más hagyományos tanórán kívüli tevékenységekkel szemben
- Kapcsolódik az FE és HE karrierutakhoz
- Jó a pozitív mentális egészségnek – szórakoztató és stresszoldást nyújt, új barátságokat teremt és növeli az önbizalmat
- Javul a részvétel, a viselkedés, a motiváció, a koncentráció és az összpontosítás
- Növeli a reakcióidőt és a döntéshozatal sebességét. Fejleszti a problémamegoldást, a motoros és kognitív készségeket is
- Kapcsolódik a számítástechnikai oktatáshoz, a „STEM” tantárgyakhoz és fejleszti a digitális készségeket és írástudást.
- Legfőképp – szórakoztató!

# ÍRJUNK TÖRTÉNELMET EGYÜTT!

Soha nem volt még a magyar esport történelmében, hogy egy versenyt középiskolás diákoknak rendeznek meg.

Tolna megye úttörővé válhat a fiatalok és a videójátékok közötti egészséges kapcsolat kialakításában.

Az iskolák tovább mélyíthetik és ápolhatják az egymás közti diáksporton alapuló viszonyt.

Az iskolai időn kívül is terjedhet az iskola jó hírneve.

A diákok közelebb kerülhetnek a tanárokhoz, mint tanítási órán, így jobban meg tudják ismerni egymást amivel gördülékenyebbé válhat a közös munka a tanteremben is.

Kialakulhat egy olyan diákközösség, akik az iskola befejezése után is tarthatják a kapcsolatot.

Segíthet a diákok jó útra terelésében, hogy ne az alkohol és kábítószer legyen az, ahova mehetnek ha bármilyen negatív inger éri őket.